WICHTEL WANDERWEG

WALDEMAR & FIONA
DAS GEHEIMNIS DES
ALTEN PARKS
IM STADTPARK
GREVENBROICH





Es war ein kalter Wintermorgen im Grevenbroicher Stadtpark. Waldemar zog seine Mütze tief über die Ohren und Fiona ließ mit ihrem Atem kleine weiße Wölkchen entstehen. Statt mit Kakao auf dem Sofa zu sitzen, machten sich die beiden auf den Weg in ein neues Abenteuer. Und euch nehmen sie mit!

Bereit? Dann nichts wie los! Im Stadtpark wartet ein Geheimnis auf euch! Folgt Waldemar und Fiona, entdeckt gemeinsam mit ihnen Spuren aus der Vergangenheit, löst die Rätsel und findet heraus, was den alten Park bis heute besonders macht. Und wer weiß, vielleicht findet ihr am Ende ja auch noch den Weg zu einem heißen Kakao.

So funktioniert's:

1. Sucht die 6 Stationen im Stadtpark anhand der Symbole.
2. An jeder Station müsst ihr ein Rätsel lösen.
3. Schreibt die Lösung auf eure Schatzkarte.
4. Am Ende eurer Tour erfahrt ihr das Lösungswort.
5. Sprecht es laut aus – und lasst den Weihnachtszauber erwachen!
6. Holt euch eure Belohnung im Cafe Extrablatt Grevenbroich ab.

Mehr Infos unter wichtelwanderweg-gv.de



WILLKOMMEN IM STADTPARK

Wir wünschen euch viel Spaß in unserem wunderschönen Stadtpark und sind gespannt, was ihr alles entdeckt. Wer ein bisschen mehr Zeit mitbringt, kann sich während der Öffnungszeiten auch das Museum und die Stadtbücherei genauer anschauen und auf der kleinen Spielfläche auf der Apfelwiese verweilen. Bitte lasst keinen Müll liegen und geht behutsam mit unserer Natur um.





Der Wichtelwanderweg ist fußläufig von den Parkplätzen erreichbar.
Der Stadtpark Grevenbroich und weitere Parkplätze (Platz der Republik, Schlossplatz & Montanushof) sind bei Google Maps ausgezeichnet.

AUF GEHT'S IN DEN PARK



Die Spur der Natur – Die geheimnisvolle Skulptur

Waldemar und Fiona sind kaum im Stadtpark angekommen, da entdecken sie eine riesige silberne Gestalt. Auf einmal ruft es: „Da seid ihr ja endlich!" Es ist Rudi, das Rotkehlchen. „Ich habe einen Brief vom Gartenwichtel Mats für euch." Waldemar und Fiona nehmen den Brief aufgeregt in ihre Hände und schauen, was drinsteht. Mats hat einen Auftrag für sie: „Findet die sechs Spuren im Stadtpark und entdeckt das Geheimnis des alten Parks. Kleiner Hinweis – die erste Spur ist direkt vor eurer Nase. Wenn ihr unterwegs seid, schaut genau hin, löst die Aufgaben und tragt eure Antworten in der Laufkarte ein. Wenn ihr alle Spuren gefunden habt, kommt ihr hinter das Geheimnis des alten Parks." Waldemar und Fiona schauen sich an und rufen glücklich: „Hurra, endlich wieder Rätsel lösen! Danke, Rudi. Los geht's!"

RÄTSEL: WIE VIELE ARME HAT DER BLITZ?



Die Spur der Farben – Die bunten Schaufeln des kreativen Riesen

Glücklich machten sich die beiden weiter auf Spurensuche. Als sie ein wenig durch den Park spaziert waren, rief Fiona auf einmal: „Schau mal, da sind ja riesige Schaufeln! Das muss eine der Spuren sein, Waldemar!" Waldemar lief sofort los und versuchte sie zu bewegen, um damit zu graben. Er liebte es, mit Baggern zu spielen, aber hier hatte er keine Chance. Die Schaufeln bewegten sich keinen Millimeter. Auch nicht mit Wichtelzauberkraft. „Hmm, also ich weiß ja nicht, welcher Riese damit graben soll, aber guck mal, wie schön die aussehen. All die bunten Farben!", sagte Waldemar und begann eifrig nach all den farbenfrohen Mustern und Formen auf den Schaufeln Ausschau zu halten.

RÄTSEL: WIE VIELE BUNTE KREISE FINDET IHR AUF DEN DREI SCHAUFELN?



Die Spur der Beständigkeit – Die Blume, die kein Wasser braucht

Nicht weit vom Museum entfernt sahen sie etwas Faszinierendes auf dem Boden. Inmitten von grauen Blüten aus Stein konnten sie den Himmel sehen. Waldemar und Fiona rieben sich verwundert die Augen. Konnte das denn möglich sein? In der Mitte der Blume hatte sich eine dünne Eisschicht gebildet. In ihr spiegelte sich der Himmel. „Wow, sieh dir das an", sagte Fiona. „Weißt du, was ich so toll finde? Diese Blume braucht gar kein Wasser und verzaubert alle, die hier vorbeilaufen, trotzdem immer wieder mit einem anderen Bild." „Ja, das stimmt", sagte Waldemar, während er Wölkchen in der Spiegelung beobachtete. „Wer sich das wohl ausgedacht hat?"

RÄTSEL: WIE VIELE BLÜTENBLÄTTER HAT DIE BLUME AUS STEIN?



Die Spur der Buchstaben – Das Fenster der Geschichten bei Mats an der Stadtbücherei

Waldemar und Fiona kamen auf der Stadtparkinsel an. Wunderschön war es hier mit einem tollen Blick Richtung Erft und Stadtpark. Klopf. Klopf. Klopf. Waldemar und Fiona schauten sich um. Hinter einem Fenster wartete Mats in seinem gemütlichen Wohnzimmer mit einem Buch voller Bilder aus alten Zeiten auf sie. „Ich verrate euch was", sagte er. „Vor vielen Jahren planten, bauten und pflanzten die Menschen gemeinsam den Park, durch den ihr heute spaziert. Hier fand mal eine Landesgartenschau statt. Auch ein paar Kunstwerke hier im Park stammen aus dieser Zeit." Waldemar war sich sicher: „Juhu, dann haben wir das Geheimnis ja gelöst. Liest du uns noch was vor? Au ja, und machst du uns einen Kakao?" Fiona lachte. Sie glaubte nicht, dass es ganz so einfach war. Und auch Mats schüttelte lächelnd seinen Kopf: „Ihr kennt zwar jetzt die Geschichte, wie der Park entstanden ist, aber das eigentliche Geheimnis findet ihr erst am Ende eurer Reise. Wir sehen uns wieder, wenn ihr es geschafft habt."

RÄTSEL: WIE VIELE GESCHENKPAKETE FINDET IHR IM WOHNZIMMER VON MATS?



Die Spur von Teamgeist – Das rote Rad

Die beiden machten sich weiter auf die Suche nach den verbliebenen Spuren. Als sie die Apfelwiese umrundeten, blieben sie auf einmal mit offenen Mündern stehen. Was war denn das für ein großes rotes Rad? Mit so vielen Köpfen? Fiona sagte: „Das ist bestimmt eine der Skulpturen von der Landesgartenschau, von der Mats uns erzählt hat." Waldemar nickte. „Hmm, ja. Sieht eigentlich ganz schön ulkig aus, ich frage mich, ob die nicht alle einen Drehwurm kriegen, wenn die sich so in die Erde und wieder rausdrehen." Fiona lachte. „Ach Waldemar, die bewegen sich doch gar nicht. Schau mal genau hin. Aber findest du es nicht auch spannend, was Menschen alles zusammen gestalten können, wenn sie zusammenarbeiten?", fragte sie. Ihr ging die Erzählung von Mats nicht aus dem Kopf.

RÄTSEL: WIE VIELE KÖPFE HAT DAS ROTE ETTELRAD?



Die Spur der Freundschaft – Fritzi braucht eure Hilfe auf der Apfelwiese

Waldemar und Fiona wanderten zwischen den Apfelbäumen auf der Apfelwiese umher. Auf einmal springt Eichhörnchen Fritzi aufgeregt von den Ästen. „Hallo, ihr zwei, ich brauche eure Hilfe! Meine goldene Haselnuss ist weg. Dabei wollte ich damit doch meine Höhle schmücken, helft ihr mir beim Suchen?" Das ließen sich Waldemar und Fiona nicht zwei Mal sagen. Es dauerte nicht lange, da standen sie vor einem verwunschenen Apfelbaum. Obwohl es Winter war, hier lag ein ganz besonderer Zauber. Sie entdeckten Zuckerstangen, kleine Lebkuchenmänner, Sterne und Geschenke und…DA! „Wir haben sie gefunden, Fritzi!" Da war die goldene Haselnuss. Fritzi war außer sich vor Freude und nahm die beiden in den Arm: „Ich danke euch, Waldemar und Fiona! Danke, dass ihr mir geholfen habt, allein hätte ich die Nuss nicht gefunden."

RÄTSEL: WIE VIELE VERSCHIEDENE SYMBOLE FINDET IHR VOR DEM VERWUNSCHENEN BAUM?

TRAGT HIER EURE LÖSUNGEN EIN

Habt ihr alle Rätsel gelöst?

Das Geheimnis von Gartenwichtel Mats

Neben den Freunden tauchten Rudi und Mats auf. Gemeinsam hüpften sie unter dem Apfelbaum umher und freuten sich, dass sie die goldene Haselnuss gefunden hatten. Mats erklärte ihnen: „Wisst ihr, ihr habt nicht nur die sechs Spuren und die goldene Nuss gefunden, sondern noch etwas viel Wichtigeres. Auf euren Abenteuern im Park brauchtet ihr Neugierde, Freundschaft, Mut und Zusammenhalt. Genauso wie die Menschen, die diesen Park damals gebaut haben. Jemand hat eine Idee. Andere helfen dabei, sie Wirklichkeit werden zu lassen. So wächst eine Gemeinschaft, in der magische Welten entstehen. Und wie haben sie das geschafft? Waldemar und Fiona dachten an alles, was sie heute erlebt hatten. Sie sahen sich an und verstanden. Gemeinsam lachten sie und riefen:

„MITEINANDER!“

Mats lächelte zufrieden. „Genau so ist es.“ „Und jetzt?“, fragte Fiona. „Jetzt gibt’s endlich meinen Kakao“, sagte Waldemar glücklich, nahm Fiona an die Hand und machte sich mit ihr auf den Weg zu seinem liebsten Heißgetränk.

Danke, dass ihr geholfen habt, das Geheimnis des alten Parks zu lüften.
Eure Fiona & Waldemar





Holt euch eure Belohnung im Cafe Extrablatt Grevenbroich ab.

Der Wichtelwanderweg ist von So, 29.11.26 bis Mi, 06.01.27 für euch geöffnet.

VARIUS WERKSTÄTTEN
JUGENDAMT GREVENBROICH
Schloßstrasse 12, 41515 Grevenbroich
02181 - 4930 320
info@junges-gv.de
junges-gv.de
jugendamt.gv
jugendamt.gv

Der Wichtelwanderweg wurde mit freundlicher Unterstützung der Stadtbetriebe Grevenbroich und den Varius-Werkstätten umgesetzt.